

NEOBVEZNI IZBIRNI PREDMET RAČUNALNIŠTVO

V sedanjem času je potreba po računalniškem znanju in računalniško podkovanem kadru zelo velika in bo le še večja. Zato je pomembno, da otroke seznanimo s tovrstnim znanjem, predvsem se ukvarjamo z začetki programiranja, prilagojenimi njihovi stopnji.

Učenci:

- razvijajo poseben način razmišljanja,
- spoznavajo strategije reševanja problemov,
- razvijajo kreativnost, ustvarjalnost, natančnost in logično razmišljanje,
- izdelujejo igrice, zgodbe, animacije ...

Vse to preko posebnih vodenih nalog, ki so sestavljene kot igrice, v resnici pa se učijo osnov programiranja. Ustvarjamo in učimo se s pomočjo različnih programov in aplikacij (Studio Code, RunMarco, Scratch, Sketchup, Micro:Bit ...). Poudarek damo tudi na varni rabi interneta (safe.si ...)

V začetku poteka vse preko slikic in znakovnih ukazov, kasneje pa sestavljajo tudi že prave programe za svoje lastne igre.

Pri vsem se prilagajamo predznanju otrok, v skupini začetnikov začnemo s čistimi osnovami, pri učencih z osvojenim osnovnim znanjem, pa se ukvarjamo z že zahtevnejšimi funkcijami in algoritmi.